

**Prérequis :**

- \* Matrices, déterminant, polynôme caractéristique, valeurs propres, vecteurs propres.
- \* Probabilités, vecteurs gaussiens.

**Exercice 1 : Formule de Cramer**

Soit  $A \in GL_n(\mathbb{R})$  et  $b \in \mathbb{R}^n$ .

- a) On note  $A_i$  le  $i^{\text{ème}}$  vecteur colonne de  $A$ . On cherche à résoudre le système  $(S)$   $AX = b$ , montrer que  $x_i = \frac{\det(A_1, \dots, A_{i-1}, b, A_{i+1}, \dots, A_n)}{\det(A)}$  est l'unique solution de  $(S)$
- b) Déterminer un algorithme utilisant la fonction `det` pour résoudre  $(S)$ ; le programmer en `scilab`.

Très facile

Pour des étudiants qui viennent de découvrir : matrices déterminants et systèmes de Cramer

**Exercice 2 : Algorithme de la puissance**

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  diagonalisable, de valeurs propres réelles  $(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$ , associées à des vecteurs propres  $(e_1, \dots, e_n)$  et telles que  $|\lambda_1| \leq \dots \leq |\lambda_{n-1}| < \lambda_n$ . On pose  $x_0 = \sum_{i=1}^n \beta_i e_i$  avec  $\beta_n \neq 0$  et on définit par récurrence sur  $k \geq 1$ ,  $y_k = Ax_{k-1}$  et  $x_k = y_k / \|y_k\|$ .

- 1) Montrer que  $\|y_k\| \xrightarrow{k \rightarrow \infty} \lambda_n$  et  $x_k \xrightarrow{k \rightarrow \infty} \pm e_n / \|e_n\|$
- 2) Déterminer et écrire en `Scilab` un algorithme permettant d'obtenir une valeur approchée de  $\lambda_n$  et un vecteur propre associé approché.

Méthode numérique d'approximation

Application à certaines matrices symétriques

GASK p. 216

**Exercice 3 : Décomposition LU**

- 1) Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  dont tous les mineurs principaux dominants sont non nuls. Montrer qu'il existe un unique couple  $(L, U)$ , avec  $U$  triangulaire supérieure et  $L$  triangulaire inférieure à diagonale unité tel que  $A = LU$ .

- 2) Écrire un algorithme pour obtenir une telle décomposition et le tester.

Cas favorable de l'algorithme du pivot de Gauss

GASK p. 114

XENS Alg. T2 p. 57

**Exercice 4 : Cholesky**

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ , symétrique et définie positive.

- 1) Montrer qu'il existe  $L \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  triangulaire inférieure à diagonale positive telle que  $LL^t = A$
- 2) Donner un algorithme qui permet d'obtenir cette décomposition.
- 3) Dédire de ce qui précède une méthode pour simuler un vecteur aléatoire gaussien de moyenne  $m$  et de matrice de covariance  $A$  définie positive à partir d'un vecteur aléatoire gaussien centré réduit  $X$ .

GASK p. 121

pour la preuve de l'algorithme  
Simulation de vecteurs aléatoires

**Exercice 5 : Algorithme de Souriau-Faddeev**

- 1) Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .  
On pose  $\chi_A(X) = \det(XI_n - A)$ . Montrer que  $\chi'_A(X) = \text{tr}(\text{com}(XI_n - A))$ .

- 2) On pose  $B_0 = I_n$  et  $B_k = AB_{k-1} - \frac{\text{tr}(AB_{k-1})}{k} I_n$  pour  $1 \leq k \leq n-1$ .  
Montrer que  $\chi_A(X) = X^n - \text{tr}(AB_0)X^{n-1} - \frac{\text{tr}(AB_1)}{2}X^{n-2} - \dots - \frac{\text{tr}(AB_{n-1})}{n}$ .

- 3) Programmer un algorithme pour calculer, au signe près, les coefficients du polynôme caractéristique d'une matrice  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .

Utilisation de la trace, de la comatrice.  
L'algorithme donne le `poca` et aussi  $A^{-1}$

Gourdon alg. p. 215

# Programmes en Scilab

```
function x=cramer(A,b)
---- n=size(A,1);
---- d=det(A);
---- B=A;
---- for i=1:n
----- B(:,i)=b;
----- x(i)=det(B)/d;
----- B(:,i)=A(:,i);
---- end;
endfunction
```

```
function [l,u]=puissance(A)
---- n=size(A,1); x0=ones(n,1)/sqrt(n);
---- converge=0; eps=1.e-6;
---- iter=0; iterMax=100;
----
---- while (iter<iterMax)&(~converge)
----- u=A*x0;
----- x=u/norm(u);
----- converge=norm(x-x0)<eps;
----- x0=x; iter=iter+1;
---- end
---- l=norm(u);
```

```
function [L,U]=FactoLU(A)
---- [m,n]=size(A);
---- if m~=n then, error('la matrice n''est pas carree'), end;
---- zero=1.e-16;
---- for k=1:n-1
----- if abs(A(k,k))<zero then, error('erreur: -pivot nul'), end;
----- for i=k+1:n
----- A(i,k)=A(i,k)/A(k,k);
----- for j=k+1:n
----- A(i,j)=A(i,j)-A(i,k)*A(k,j);
----- end;
----- end;
---- end;
---- U=triu(A); L=A-U+eye(n,n);
endfunction
```

```
function A=cholesky(A)
---- [m,n]=size(A);
---- if m~=n then, error('la matrice n''est pas carree'), end;
---- zero=1.e-16;
---- if norm(A-A', 'inf')>zero then
----- error('matrice non-symetrique')
---- end;
---- for j=1:n
---- for k=1:j-1
----- A(j,j)=A(j,j)-A(j,k)*A(j,k);
---- end;
---- if A(j,j)<zero then, error('matrice non-positive'), end;
---- if abs(A(j,j))<zero then, error('matrice non-definie'), end;
---- A(j,j)=sqrt(A(j,j));
---- for i=j+1:n
---- for k=1:j-1
----- A(i,j)=A(i,j)-A(j,k)*A(i,k);
---- end
---- A(i,j)=A(i,j)/A(j,j);
---- end;
---- A=tril(A);
endfunction
```

```
function [B,p]=faddeev(A)
---- n=size(A,1);
---- B=eye(n,n);
---- p=ones(1,n+1);
----
---- for i=2:n+1
----- p(i)=-trace(A*B)/(i-1);
----- if (i~=n+1) then B=A*B+p(i)*eye(n,n); end;
---- end
---- if (p(n+1)~=0) then B=-B/p(n+1);
---- else B="A n''est pas inversible"; end;
endfunction
```

[GASK] : "Algèbre linéaire numérique" de Grégoire Allaire et Sidi Mahmoud Kaber

Pour les programmes en Scilab (sauf faddeev) voir :

"Introduction à Scilab, Exercices pratiques, corrigés d'algèbre linéaire" des mêmes auteurs.